

	<b>BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ</b> <b>STAJ UYGULAMA ESASLARI</b>	Doküman No	<b>YÖ-0087</b>
		Yayın Tarihi	<b>06.05.2022</b>
		Revizyon Tarihi	-
		Revizyon No	<b>0</b>
		Sayfa	<b>1-1</b>

### **GEBZE TEKNİK ÜNİVERSİTESİ, BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ, STAJ UYGULAMA ESASLARI**

Bu belge Gebze Teknik Üniversitesi Mühendislik Fakültesi Lisans Eğitimi Staj Yönergesinin Bilgisayar Mühendisliği Bölümündeki uygulanış esaslarını içermektedir. Buna göre Bilgisayar Mühendisliği Eğitim Programında MUH300 Stajı (4. Yarı Yılın sonunda) ve MUH400 Stajı (6. Yarı Yılın Sonunda) olmak üzere öğrencilerin 2 adet staj yapılması zorunlu kılınmıştır. Zorunlu stajlar işletme ve organizasyon stajı içermez ve aralarındaki yegâne ayırım, aynı kurum altında dahi olsa farklı birimlerde gerçekleştirilmesi gerekliliğine ilişkindir. Her birim altında gerçekleştirilecek olan zorunlu stajlar günümüz kamu kuruluşu ya da özel sektörden firma ve işletmelerde, Bilgisayar Mühendisliği gereksinimlerini karşılayan birimlerde staj yeri yetkilisi olacak bir mühendis (Bilgisayar Mühendisi unvanına sahip) gözetiminde yazılım ve/veya donanım konularında olmalıdır.

Zorunlu ve isteğe bağlı stajlar ile ilgili güncel uygulama esasları GTÜ web sayfasından erişilebilecek olan YÖ-0019 Mühendislik Fakültesi Lisans Eğitimi Staj Yönergesi belgesinde temellendirilmiştir. Bu yönergeden,

- Staj süresi, dönemleri ve yeri
- Stajların değerlendirilmesi
- Öğrenci yükümlülükleri
- Çift Ana/Yan dal ve İntibak Öğrenci Staj Hükümleri
- Staja başlama

ve diğer esaslar izlenerek uygulanmalıdır. Bunlara ek olarak,

- Staj dosyasını imzalayan mühendisin Bilgisayar Mühendisliği lisans ve/veya yüksek lisans derecesine sahip olması
- Bir sonraki staj dönemine kadar mezun olma durumuna haiz olmayan öğrencilerin aynı staj dönemi içinde birden fazla zorunlu staj yapamamaları

esaslarının uygulanması kararlaştırılmıştır.

<b>Esaslar'ın Kabul Edildiği Fakülte Kurulu'nun</b>	
<b>Tarih</b>	<b>Sayısı</b>
31 Ocak 2022	22/01-17